



Ref : IAJV120



Public :

Musicien, compositeur,
producteur, sound-designer

Développeur, intégrateur



Durée :

8h sur 1 jour



Lieu :

Little Shark Studios



Effectif :

1 à 4 personnes



Prix :

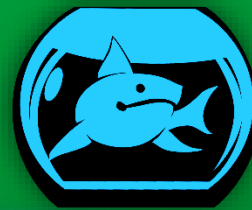
280 euros



Contact :

E-mail :
contact@littlesharkstudios.com

Tel :
06 75 33 42 76



INTEGRATION AUDIO POUR LES JEUX VIDEO

120 [Wwise + Unity et Unreal]



Remise d'une attestation de fin de formation avec
évaluation des compétences acquises.

• Objectif

Savoir mettre en œuvre un projet Wwise.

Savoir intégrer et exploiter une banque Wwise dans Unity3D et Unreal Engine.

• Prérequis

Avoir obtenu la certification **IAJV 110**

• Matériel

Possibilité d'utiliser ses propres banques sonores et musicales mais elles seront fournies dans le cas contraire.

Possibilité d'utiliser son propre matériel informatique mais un post sera fourni dans le cas contraire.

• Contenu

Mise en place d'une banque dans Wwise et la préparer en vue d'une intégration dans Unity3D et Unreal Engine.

Préparer un projet Unity3D et Unreal Engine afin d'exploiter une banque Wwise.

Utilisation d'une banque Wwise dans un projet Unity3D et Unreal Engine.

Démonstrations pratiques

Mise en pratique individuelle